

# TRABZON GENELİNDE “ZEKA KÜPÜ ÇOCUKLAR” İLKOKUL 3. 4. SINIFLAR ZEKA OYUNLARI TURNUVASI

YÖNERGE DOSYASI

- 09:30-10:00 → Kayıt  
10:00-10:50 → Yönerge Açıklaması  
11:00-11:20 → **1.Bölüm - Akıl Oyunları** (20 Dakika) - **Bireysel**  
11:30-11:50 → **2.Bölüm - Matematik Oyunları** (20 Dakika) - **Bireysel**  
12:00-12:10 → **3.Bölüm - Ekran Testi** (10 Dakika) - **Bireysel**  
12:15-13:30 → Öğlen arası  
13:30-13:45 → **4.Bölüm - Mesafeler** (15 Dakika) - **Takım**  
14:00-14:20 → **5.Bölüm - Mekanik Oyunları** (20 Dakika) - **Takım**  
14:30-14:50 → **6.Bölüm - Görsel Oyunlar** (20 Dakika) - **Takım**  
14:50-15:20 → Ara  
15:20 → Bireysel Finalistlerin Açıklanması  
15:30-16:30 → **Bireysel Finaller**  
17:00 → Ödül Töreni

Trabzon Genelinde “Zeka Küpü Çocuklar” İlkokul 3. 4. Sınıflar Zeka Oyunları Turnuvası, 08 Mayıs 2018 tarihinde Ortahisar İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü ve Ortahisar Belediyesi ev sahipliğinde, Türk Beyin Takımı, Akıl Oyunları Yayıncılık işbirliği ile düzenlenecektir. Tüm yarışmacılara başarılar dileriz.

**Yer: Panagia Otel**

Devlet Sahil Yolu Caddesi No.391 Ortahisar Trabzon

## **Yarışma:**

Dünya Zekâ Oyunları Federasyonu Türkiye Temsilcisi olan **Akıl Oyunları Yayıncılık ve Türk Beyin Takımı** olarak, öğrencileri Akıl Oyunları ile tanıştırmak ve gelecek yıllarda ülkemizi uluslararası yarışmalarda temsil edecek öğrencileri keşfedebilmek amacıyla düzenlediğimiz bu etkinliğe okullar üçer kişilik takımlarla katılacaklardır.

## **Bireysel Sıralama:**

Bireysel sıralama "Finaller" ile belirlenecektir. Bireysel olarak yarışılacak 3 bölüm sonunda en yüksek puanı elde eden 15 öğrenci bireysel finallere katılacaklardır. Önceki bölümlerde elde edilen puanlarla, finalerde elde edilen puanların toplamına göre ilk 3 sırada yer alan yarışmacılar, büyük ödülleri kazanmaya hak kazanacaklardır.

"FİNALLER" İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR YARIŞMA GÜNÜ YAPILACAKTIR.

## **Takım Sıralaması:**

Takım puanları, üç takım bölümünde elde edilen puanlar ile oluşacaktır. Bu puanlamaya göre oluşan sıralama takım sıralamasını belirleyecektir.

**Zaman Bonusu:** Bireysel 1. ve 2. bölümlerde Zaman Bonus'u vardır. Eğer bir yarışmacı o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse dakika başına 6 puan kazanır. Eğer bir takım o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse dakika başına 10 puan kazanır.

[www.turkbeyintakimi.com](http://www.turkbeyintakimi.com)

## 1.Klasik Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

▶ 4 5 2 1 6 3 ▶ 2 6 5 3 4 1

	1	6		5	2
▶ 1	5	2			
				2	6
▶ 2				4	1
5	2				
6	4			1	5

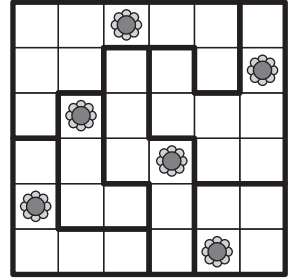
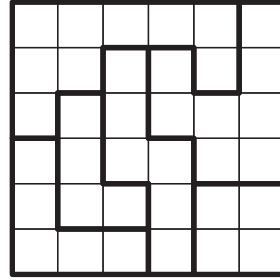
3	1	6	4	5	2
4	5	2	1	6	3
1	3	4	5	2	6
2	6	5	3	4	1
5	2	1	6	3	4
6	4	3	2	1	5

## 1.Çiçek Bahçesi

Diyagramdaki her satıra, sütuna ve kapalı alana bir çiçek yerleştirin. Çiçekler birbirlerine çaprazdan da olsa değemezler.

**Cevap Anahtarı:** Her satırdaki çiçeklerin yukarıdan aşağıya doğru kaçınıcı hücrede olduğunu yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

3 6 2 4 1 5



## 2. Farklı Komşular

1' den 4' e kadar sayıları diyagrama yerleştirin. Aynı sayıların içinde bulunduğu hücreler birbirine çaprazdan da olsa değmemeli. Satır ve sütunlarda rakam tekrarı olabilir.

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

▶ 1 3 4 ▶ 3 4 3

▶ 1	1		
		2	
▶ 2			
4		1	

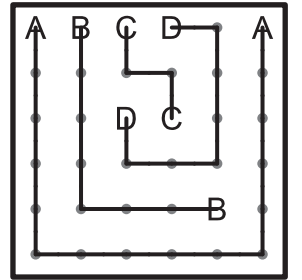
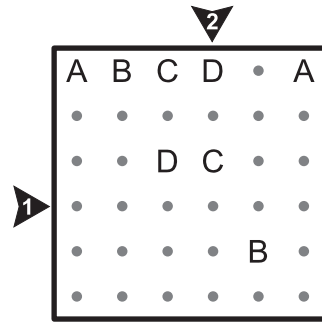
1	3	4	
4	2		1
	3	4	
4	2	1	3

## 3.ABC Bağlamaca

Tüm noktaları kullanarak aynı harfleri birbirine bağlayın. Yalnızca yatay ve dikey çizgiler kullanın ve bağlantılarınızın kesişmemesine dikkat edin.

**Cevap Anahtarı:** İşaretli satır ya da sütunların içeriğini, o doğrultuda yer alan çizgilerin hangi harfe ait olduğunu gösterecek şekilde, ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

▶ A B D D D A ▶ D C C D B A



## 1.Kendoku

Her satır ve her sütunda 1'den n'e tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiyle belirtilmiş her bölgenin köşesindeki sayı, o bölgenin içindeki rakamların gösterilen matematiksel işaretlerle hesaplanmış sonucunu vermektedir. Bir bölge içerisinde rakam tekrarı olabilir.

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

▶ 2 3 1 4 ▶ 4 1 3 2

1-4

7+	1-	4x	1
			2+
3+	3x		
	9+		

+ - x ÷

7+	1-	4x	1
3	2	4	1
4	3	1	2
3+	3x		
2	1	3	4
	9+		
1	4	2	3

## 2.Sütun İşlem

Diyagramın sol üst köşeden belirtilen aralıktaki rakamların tamamını yalnızca birer kez kullanarak sütunlar boyunca tüm işlemleri sağlayın. **Matematiksel işlem öncelikleri geçerli değildir.**

**Cevap Anahtarı:** Her satır için rakamları soldan sağa yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1. Satır 4 9 2 2. Satır 1 3 8 3. Satır 6 7 5

(1-9)

/4	/3	x4
+5	+4	-3

4	9	2
/4	/3	x4
1	3	8
+5	+4	-3
6	7	5

## 3.İşlem Karesi

1'den 9'a rakamları sadece birer kez kullanarak diyagram dışında verilmiş olan eşitlikleri sağlayın. Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir. Örneğin  $3+1 \times 5=8$  olmalıdır.

**Cevap Anahtarı:** Her satır için rakamları soldan sağa yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1. Satır 6 7 2 2. Satır 3 8 1 3. Satır 4 9 5

	+		-		= 11
/		+		/	
	x		x		= 24
+		+		+	
	+		x		= 49
=		=		=	
6		24		7	

6	+	7	-	2	= 11
/		+		/	
3	x	8	x	1	= 24
+		+		+	
4	+	9	x	5	= 49
=		=		=	
6		24		7	

## 4.Kapsül

Diyagrama 3 tane hücrenin üzerinde yer alan yatay ya da dikey olarak kapsüller yerleştirilmiştir. Bu kapsüllerin her birinin içine 1'den n'e (örnek için 1-8) rakamları tam olarak bir kez yerleştirin. Diyagramın dışındaki sayılar o satır ya da sütunda yer alan kapsüller içindeki rakamların toplamını vermektedir. Örnekteki 8 toplamı 5,1 ve 2 rakamlarının toplamıdır.

**Cevap Anahtarı:** Kapsüllerin içine yerleşen rakamları kapsüllerin harflerini dikkate alarak yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

A B C D E F G H  
5 6 7 8 2 1 3 4

1-8

H	G						
		F					
A				E			8
D	B				C		21
17		4		9			

H	G 3						
		F 1					
A 5				E 2			8
D 8	B 6				C 7		21
17		4		9			

## 1.Kendoku

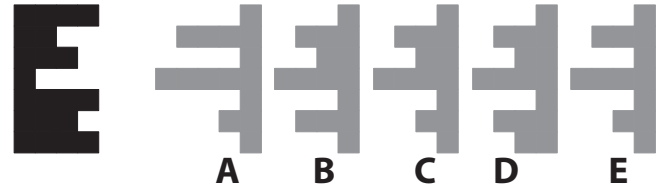
Yandaki kendoku sorusunda "?" olan hücreye hangi rakam gelecek?

- A) 4  
B) 3  
C) 2  
D) 1

2x		8+	6+
2-	?		
	10+		
9+			

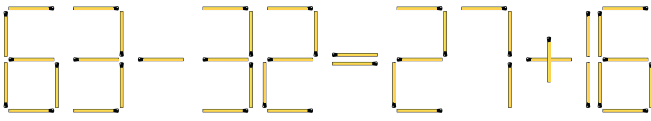
## 2.Doğru Anahtar

Hangi anahtar mükemmel bir şekilde yuvaya oturur?



## 3.Kibrit Çöpü Değişirme

Aşağıdaki işlem hatalıdır. Sadece bir kibritin yerini değiştirin ve işlemi doğru hale getirin. Eşitliğin sonucunu şıklarda işaretleyin.



- A)21 B)37 C)43 D)53 E)30

## 4.Hangi Rakam?

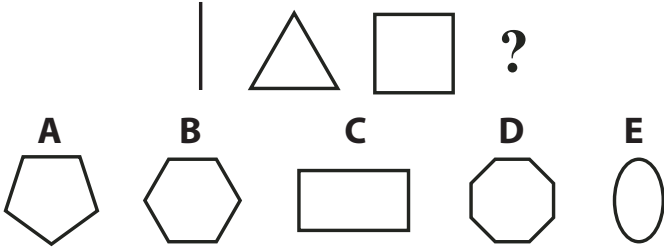
Verilen rakamlar arasındaki bağlantıyı çözerek sıradaki rakamı bulunuz.

3, 3, 2, 4, 3, 4, 4, ?

- A)2 B)3 C)4 D)5 E)6

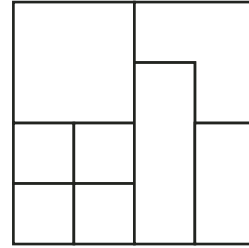
## 5.Hangi Şekil?

Verilen şekillerin arasındaki bağlantıyı çözerek sıradaki rakamı bulunuz.



## 6.Kare Sayma

Verilen şekilde, farklı boyutlarda kaç adet kare vardır?



- A) 4  
B) 5  
C) 6  
D) 7  
E) 8

## 7.Sudoku

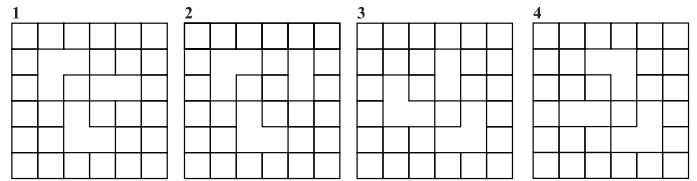
Yandaki sudoku sorusunda "?" olan hücreye hangi rakam gelecek?

- A) 1  
B) 2  
C) 3  
D) 4

1		3	
	2		4
?			

## 8.Farklı Şekil

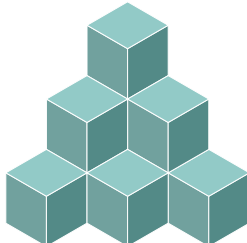
Verilen şekillerden hangisi, diğerlerinden farklıdır? Şekiller döndürülmüş veya ters çevrilmiş olabilir. Döndürülmüş veya ters çevrilmiş hali aynı ise o şekil farklı değildir.



- A)1 B)2 C)3 D)4

## 9.Küp Sayma

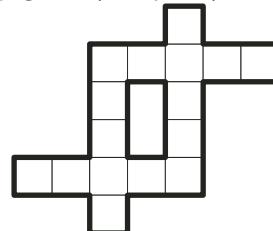
Verilen şekilde kaç adet küp var? Şeklin görünmeyen tarafları dolu olarak kabul edilecektir.



- A) 7  
B) 8  
C) 9  
D) 10  
E) 11

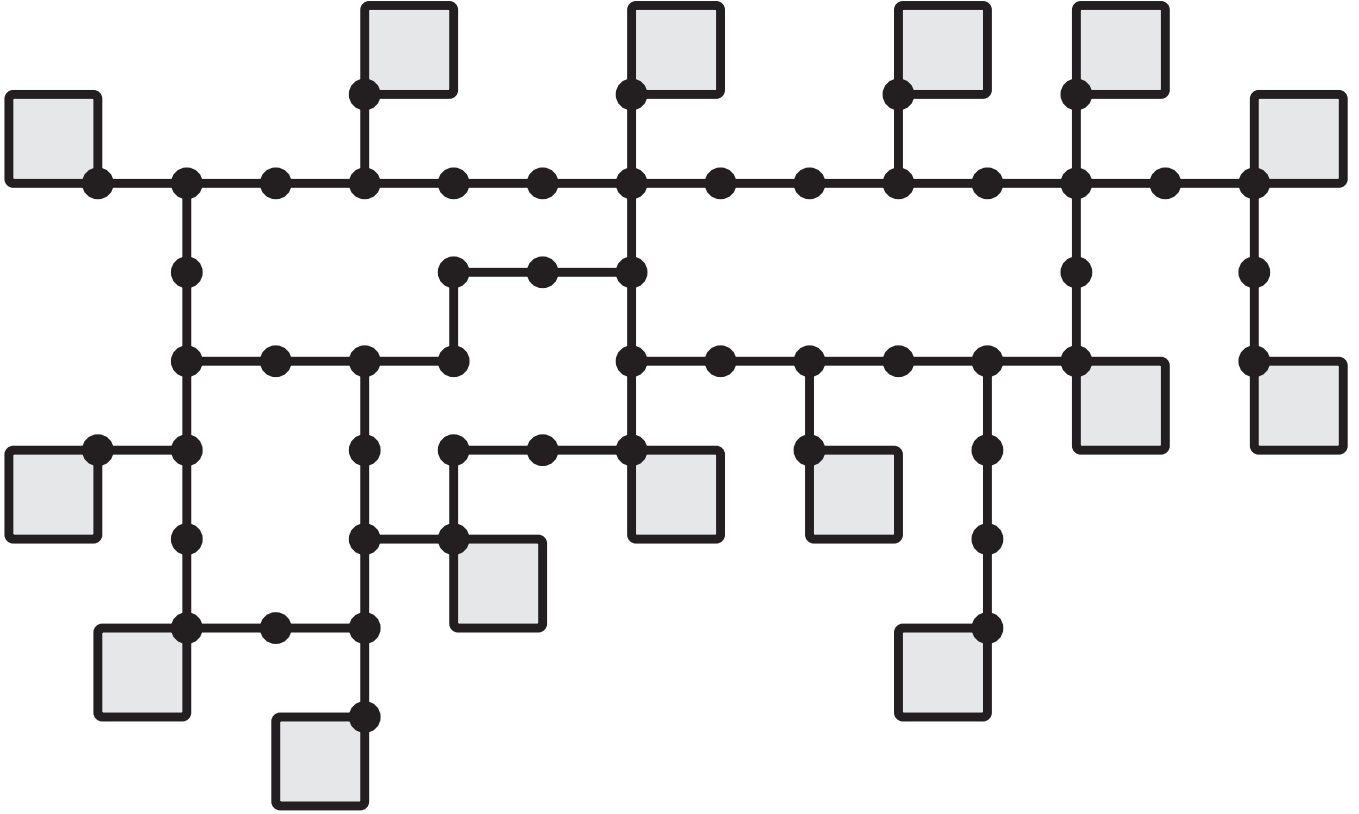
## 10.Kelime Yer

Verilen kelimelerin biri hariç tamamı soldan sağa ya da yukarıdan aşağıda okunacak şekilde yandaki diyagrama yerleştiğinde, yerleşemeyen kelime hangisidir.

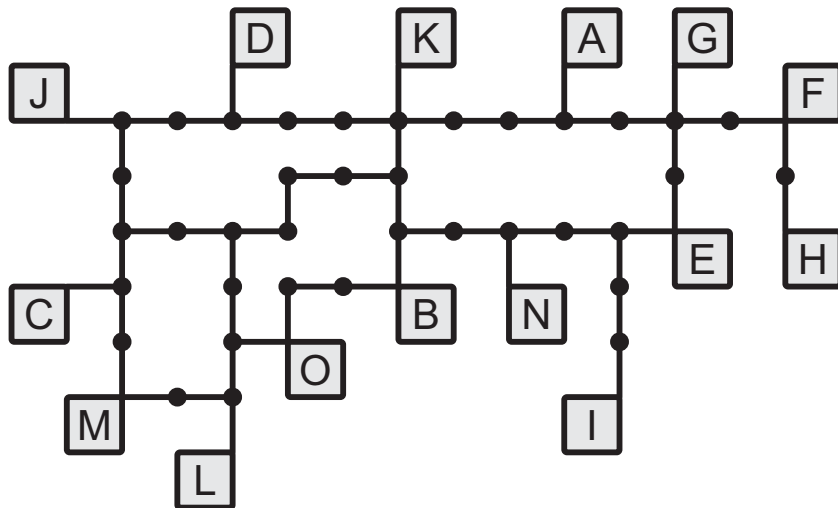


- A) BAYAT  
B) BELGE  
C) İFADE  
D) İLAVE  
E) İMECE

Aşağıda verilen uzaklıkları dikkate alarak hangi harfin nerede olduğunu bulun. Her iki nokta arası bir birimdir. Cevabınızda hangi harfin nereye yerleştiğini yazmanız yeterli olacaktır. Doğru yerleştirilen her harf için puan alınacaktır.

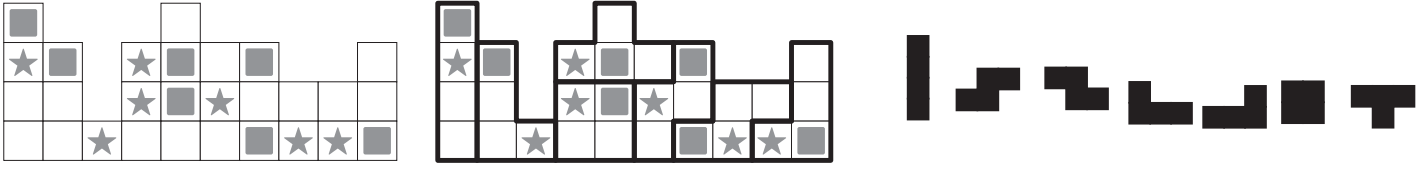


F-H: 2 BİRİM	B-K: 4 BİRİM
F-G: 3 BİRİM	A-G: 4 BİRİM
M-L: 3 BİRİM	E-N: 4 BİRİM
L-O: 3 BİRİM	I-E: 4 BİRİM
O-B: 3 BİRİM	B-N: 4 BİRİM
M-C: 3 BİRİM	A-K: 5 BİRİM
J-D: 4 BİRİM	C-D: 7 BİRİM



### 1.Şekilli Tetromino

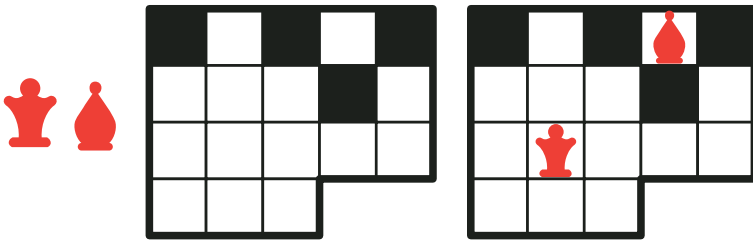
Verilen tetrominoları diyagrama yerleştirin. Tetrominoların her biri bir kare, bir yıldız ve iki de boş hücreyi kaplamalıdır. Tetrominoları döndürebilir ve ters çevirebilirsiniz.



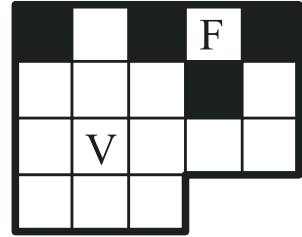
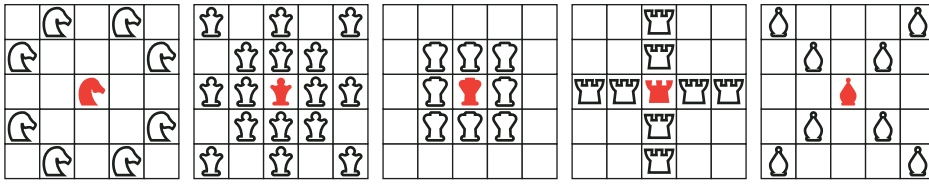
**Cevap Formatı:** Çözümlerini cevap kâğıdındaki şekillere, tetrominoları çizerek işaretleyin.

### 2.Satranç Taşı Yerleştirme

Verilen satranç taşlarını öyle yerleştir ki, bütün kareler tehdit edilsin; Yani satranç taşlarını hareket ettirdiğinde satranç taşlarının olduğu kareler dahil bütün kareler ulaşılabilir olsun. Unutma, her satranç taşı farklı hareket eder.

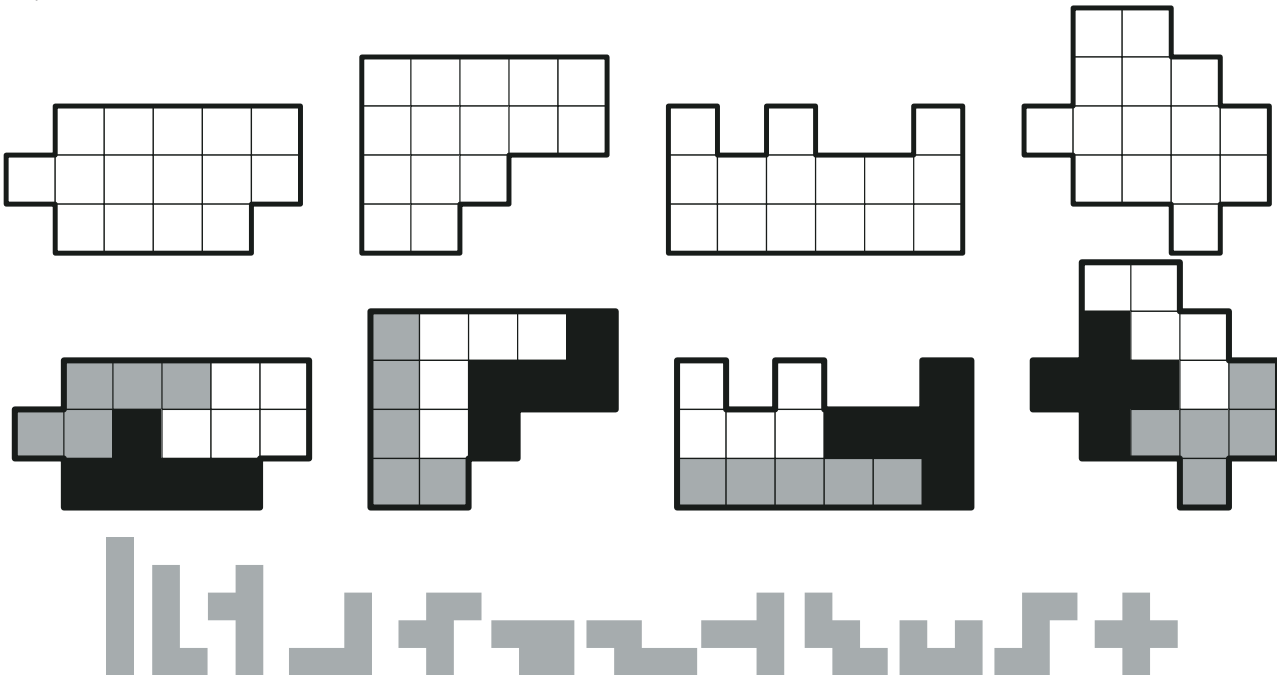


Cevabınızı Satranç taşlarının isimlerinin baş harflerini, nerede olduklarını yazarak gösterin.  
AT için A  
Fil için F  
Kale için K  
Şah için Ş  
Vezir için V harfi kullanılacaktır.  
Satranç taşlarının nasıl hareket ettiğini burada görebilirsin.



### 3.Pentomino Paketleme

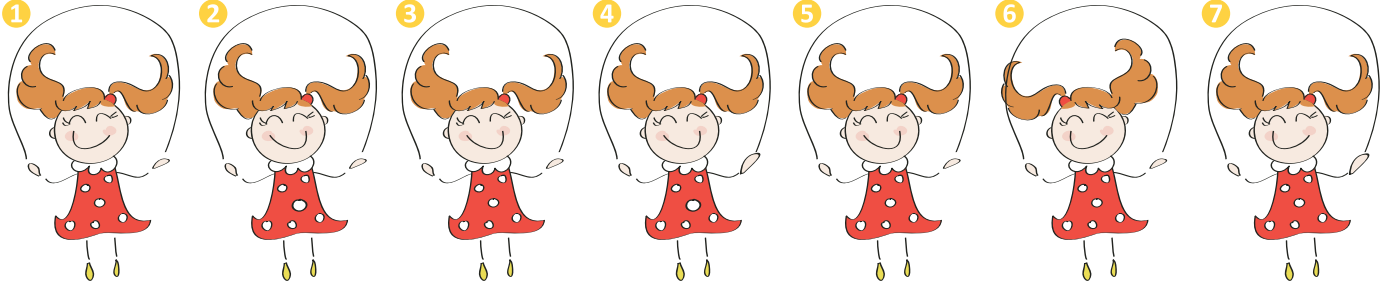
Verilen pentominoların tamamını 4 şekle üçer tane yerleşecek şekilde paylaşın. Bunu yaptığınızda her şekil 3 pentomino tarafından kapanmış olacak. Pentominolar yerleşim esnasında üst üste binemezler. Pentominolar döndürülebilir ve ters çevirilebilir.



**Cevap Anahtarı:** Çözümlerinizi cevap kâğıdındaki şekillere, pentominoları çizerek işaretleyin.

**1.Tıpa Tıp Bulmaca**

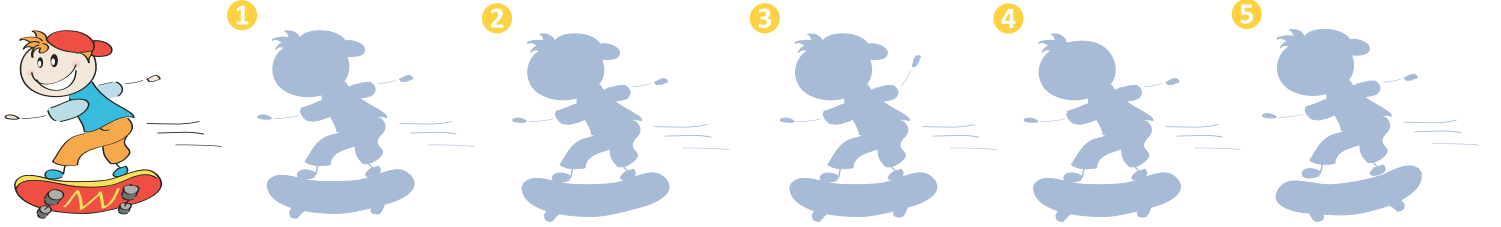
Verilen resimlerden iki tanesi birbirinin aynısı, acaba hangi ikisi?



- A)1-7    B)2-6    C)3-5    D)4-7    E)5-2

**2.Gölge Oyunu**

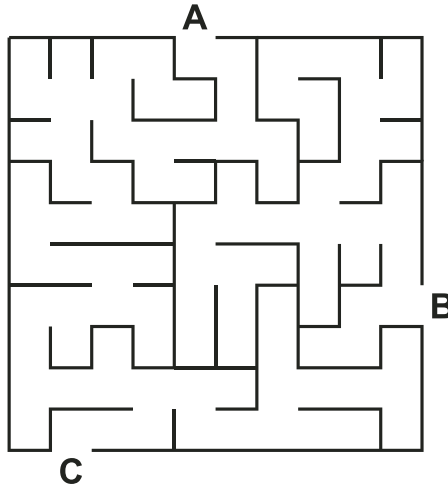
Verilen gölgelerden bir tanesi resme ait, acaba hangisi?



- A)1    B)2    C)3    D)4    E)5

**3. Labirent**

Hangi iki harf birbirine bağlıdır?



- A) A-B  
B) A-C  
C) B-C